Bruna M. Campos

UX/UI Designer | Product Designer

Araras-SP, Brasil · (19) 99730-7066 · contato@brunamcampos.com.br
Portfólio: www.brunamcampos.com.br · LinkedIn: linkedin.com/in/bruna-m-campos

Resumo Profissional

UX/UI Designer e Product Designer com mais de 7 anos de experiência no desenvolvimento e evolução de produtos digitais centrados no usuário. Atuação end-to-end, do discovery à entrega: pesquisa, ideação, prototipação, testes de usabilidade e validação. Experiência em entrevistas, avaliações heurísticas, design systems e decisões orientadas por dados e métricas. Formada em Sistemas de Informação, com background em Front-End que facilita soluções alinhadas à viabilidade técnica. Uso de IA no processo de design para acelerar a ideação e consolidar dados de pesquisa. Forte atuação colaborativa com times multidisciplinares de produto e engenharia.

Experiência Profissional

Venturus — UX/UI Designer Sênior
Set/2021 – Out/2026

- Atuação end-to-end, do discovery à entrega, em produto de uma empresa internacional de grande porte, no desenvolvimento e evolução de novas funcionalidades.
- Redesenho dos filtros de tabelas com base no Excel, a partir de feedbacks de usuários que lidavam com grandes volumes de dados; solução validada, implementada e com adoção monitorada via Matomo.
- Colaboração próxima com produto e engenharia em decisões orientadas por dados, usabilidade e experiência do usuário.

Paraná Banco — Product Designer Pleno
Jun/2021 – Set/2021

- Responsável pelo design do produto de empréstimo consignado para o Exército Brasileiro.
- Desenvolvimento de melhorias com base em métricas e pesquisas com usuários, visando otimizar a experiência e os resultados do produto.

Matera Systems — UX/UI Designer Júnior
Nov/2019 – Jun/2021

- Atuação em pesquisa com usuários, ideação, prototipação, testes de usabilidade e visual design para produtos e sistemas digitais.

Formação

Pós-graduação em UX e Agilidade — PUC Minas, 2022 – 2023

Bacharelado em Sistemas de Informação — FHO | Uniararas, 2015 – 2018

Habilidades

UX/UI: UX Research (qualitativa e quantitativa), discovery, entrevistas, testes de usabilidade, avaliação heurística, personas, jornada do usuário, arquitetura de informação, wireframes, protótipos (baixa a alta fidelidade), design systems, acessibilidade (WCAG), data-driven design

Metodologias: Design Thinking, Design Sprint, Scrum, Kanban

Ferramentas: Figma, Miro, Adobe XD, Sketch, Axure, Photoshop, Illustrator

Analytics: Matomo

IA: ferramentas de IA generativa aplicadas a ideação, síntese de pesquisa e documentação

Plataformas: Mobile, Desktop, Tablet, Smart TV

Guidelines: Material Design, iOS Human Interface Guidelines, Bootstrap

Idiomas

Português — Nativo
Inglês — Avançado